

<b>DANE O INNOWACJI PEDAGOGICZNEJ</b>	
<i>Nazwa innowacji / temat</i>	<u>„Sensoraki – zabawy stymulujące zmysły” – zajęcia z zakresu integracji sensorycznej</u>
<i>Imię i nazwisko autora lub zespołu autorskiego</i>	<i>mgr Renata Kimmer</i>
<i>Imię i nazwisko osoby wdrażającej innowację</i>	<i>mgr Renata Kimmer</i>
<i>Czas trwania innowacji:</i>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>data rozpoczęcia</i></li> <li>• <i>data zakończenia</i></li> </ul>	<i>03.10.2020-22.05.2021</i>

<b>Rodzaj innowacji pedagogicznej</b>							
<i>(proszę wpisać X we właściwą kratkę)</i>							
<i>programowa</i>	<input type="checkbox"/>	<i>organizacyjna</i>	<input type="checkbox"/>	<i>metodyczna</i>	<input type="checkbox"/>	<i>"mieszana"</i>	<input checked="" type="checkbox"/>
<i>dotyczy obszaru dydaktycznego</i>	<input type="checkbox"/>	<i>dotyczy obszaru wychowawczego</i>	<input type="checkbox"/>	<i>dotyczy obszaru opiekuńczego</i>	<input type="checkbox"/>	<i>dotyczy obszaru "mieszanego"</i>	<input checked="" type="checkbox"/>
<i>obejmuje wybrane zajęcia edukacyjne</i>			<input checked="" type="checkbox"/>	<i>obejmuje wszystkie zajęcia edukacyjne</i>			<input type="checkbox"/>
<i>obejmuje jeden przedmiot nauczania</i>			<input checked="" type="checkbox"/>	<i>obejmuje więcej przedmiotów nauczania</i>			<input type="checkbox"/>
<i>obejmuje jeden oddział lub grupę</i>	<input type="checkbox"/>	<i>obejmuje więcej oddziałów / grup</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<i>obejmuje całą placówkę</i>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

<b>Opis innowacji</b>	
<b>Uzasadnienie potrzeby wprowadzenia innowacji pedagogicznej</b>	<p>Innowacja „Sensoraki - zabawy stymulujące zmysły” jest naszą odpowiedzią na coraz częściej pojawiające się wśród dzieci problemy behawioralne, społeczne i emocjonalne, które mogą być przyczyną nieukształtowania dostatecznie mocnej bazy sensorycznej. Wprowadzenie niniejszej innowacji ma przyczynić się do lepszego rozwoju intelektualnego, ruchowego i emocjonalno-społecznego oraz rozwijać dziecięce zainteresowania światem, jak również kreatywność małego dziecka.</p> <p>Innowacja „Sensoraki - zabawy stymulujące zmysły” wychodzi naprzeciw problemowi zbyt małej inwencji twórczej dzieci. Zauważyliśmy, że uczniom najbardziej brakuje przestrzeni i warunków na aktywność własną, która pozwalałaby na doświadczanie, eksperymentowanie, tworzenie oraz rozbudzanie kreatywności. Dzieci powinny mieć możliwość działania oraz powtarzania tego, aby ich ciekawość poznawcza została zaspokojona. Nauczyciel w tym działaniu powinien spełniać rolę wspierającą, obserwować i zachęcać do niego. Nie powinien wyręczać w działaniu, lecz organizować w taki sposób przestrzeń, warunki oraz zajęcia, by stworzyć możliwości wyjaśniania działań, zjawisk oraz rozumienia rzeczy. Dając dzieciom czas na działanie, manipulację oraz dostarczając różnorodnych bodźców wspomagających integrację zmysłów, nauczyciel przyczyni się do tak istotnego harmonijnego rozwoju dzieci.</p>
<b>Cele ogólne innowacji pedagogicznej</b>	usprawnianie funkcji integracji sensorycznej – wzmocnienie procesów nerwowych, odpowiedzialnych za określone umiejętności – lepszy rozwój intelektualny, ruchowy i emocjonalno-społeczny – rozwijanie dziecięcego zainteresowania światem, jak również kreatywność, chęci eksperymentowania, doświadczania i tworzenia
<b>Na czym polega nowatorstwo innowacji pedagogicznej</b>	Nowatorstwo innowacji polegać będzie na pobudzaniu do twórczego i kreatywnego działania wszystkich zmysłów dzieci, głównie poprzez prowadzenie zajęć warsztatowych umożliwiających kreatywną pracę indywidualną, w parach, grupach oraz całym zespole.
<b>Spodziewane efekty innowacji pedagogicznej</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usprawnianie funkcji integracji sensorycznej</li> <li>• Lepszy rozwój psychoruchowy dzieci</li> <li>• Poprawa koordynacji ruchowej i zmysłu równowagi</li> <li>• Poprawa zdolności koncentracji i skupienia uwagi</li> </ul>
<b>Opis innowacji pedagogicznej</b>	Opracowana innowacja realizowana będzie w roku szkolnym 2022/2023. Objęte jej oddziaływaniem zostaną dzieci z trzech oddziałów: 3- latki, 4 - latki oraz 5- i 6- latki. Kierunek i przebieg zajęć innowacyjnych, uwzględniając jednocześnie możliwości rozwojowe oraz wiek. Innowacja przewiduje wykorzystanie różnorodnych, nowatorskich metod nastawionych na manipulowanie, odkrywanie, poszukiwanie, tworzenie i działanie przez dziecko, ze szczególnym zwróceniem uwagi na stymulowanie zmysłów. Tematyka zajęć będzie związana z wybranymi zmysłami. Jednocześnie organizując zajęcia sensoryczne w danym miesiącu, będą dobierane aby dostarczać różnorodnych bodźców wspomagających integrację określonego zmysłu. Działania takie będą miały na celu stwarzanie i dostarczanie sytuacji edukacyjnych, dostarczających i

	<p>optymalną ilość kontrolowanych wrażeń dotykowych, słuchowych, wzrokowych, węchowych, przedsionkowych i propriocepcyjnych. Na zajęciach będzie dominować forma obejmująca: • zabawy twórcze, • zabawy inscenizacyjne, • zabawy twórczej ekspresji ruchowej, • zabawy sensoryczne, • zabawy manipulacyjne, • zabawy konstrukcyjne, • zabawy aktywizujące, • zabawy badawcze.</p>
<p><b>Sposoby ewaluacji innowacji pedagogicznej</b></p>	<p>Konkurs „Sensoryczne wyścigi”</p>
<p><b>Finansowanie innowacji pedagogicznej</b></p>	<p>Innowacja będzie współfinansowana z środków własnych Przedszkola Edukacyjnego im. Jana Amosa Komeńskiego Parafii Ewangelicko – Reformowanej w Zelowie.</p>

Październik – Grudzień

„ W świecie zmysłów wzrok i dotyk”

Zajęcia I i II.- Warsztaty twórcze z klockami LEGO – „ Mali konstruktorzy”

Zajęcia III i IV – Masy sensoryczne i plastyczne, żelowe – Warsztaty Slime.